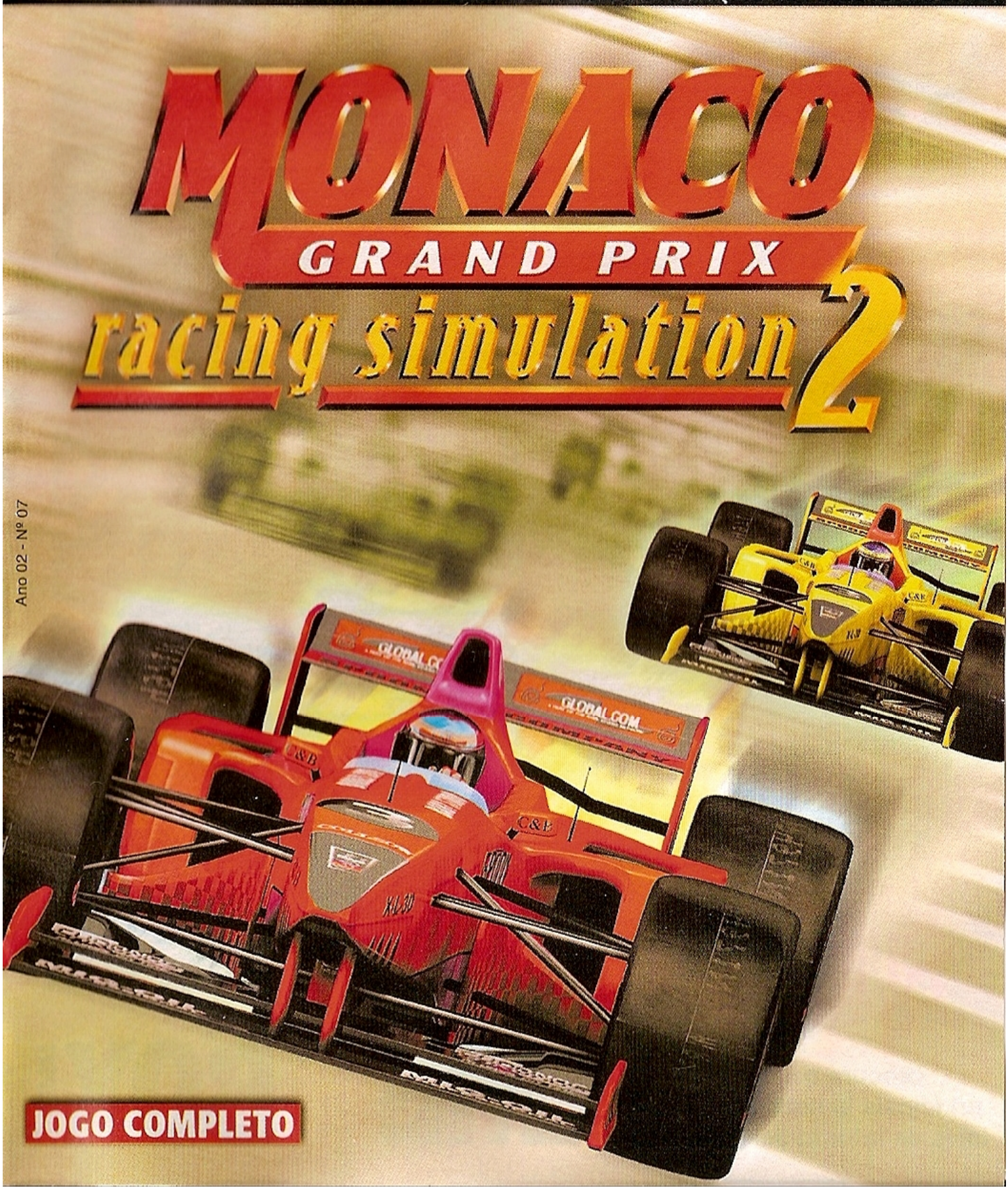
GAME in BOX

CD EXPERT

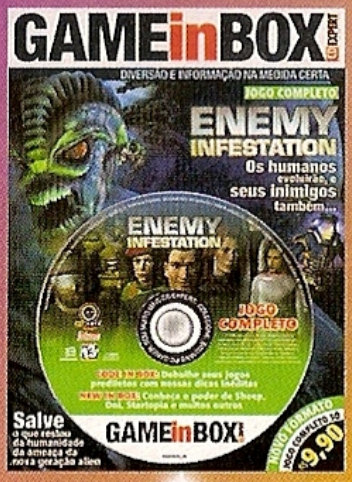
DIVERSÃO E INFORMAÇÃO NA MEDIDA CERTA



Ano 02 - Nº 07

JOGO COMPLETO

Tem muito mais diversão por aí ...



Complete sua coleção!

... procure nas principais bancas e lojas de informática.

GAMEinBOX CD EXPERT

ÍNDICE

Manual in Box 06

New in Box 14
Sheep 14
Oni 15
Startopia 16
Rowan's Battle of Britain 17
Legends of Might and Magic 20
Machwarrior 4: Vengeance 21
Hitchcock: The Final Cut 22
Frank Herbert's Duna 23
Tropico: Paradise Island 24
Druuna: Morbus Gravis 25
The Sims: Em Férias 26
Medieval: Total War 27

Codes in Box 28

Sites in Box 30

EDITORIAL

Chegou a vez de a velocidade invadir os micros dos colecionadores da **Game in Box**. Monaco Grand Prix Rancing Simulation 2 é um dos mais fantásticos jogos simuladores de corrida eleito pela equipe da CD EXPERT.
Prepare-se para entrar com o pé direito no milionário mundo da velocidade. E para matar sua sede de informação, apresentamos, também, a relação dos sites mais quentes do momento, além de dicas e muita informação sobre tudo o que rola no mundo dos games.

Um abraço
Equipe CD Expert Mania

editor.cdmania@cdexpert.com.br

Suporte Técnico	Serviço de Atendimento ao Consumidor	Horário de atendimento:
Tel.: (0xx11) 6942-2280 Tel.: (0xx11) 6942-2282 Tel.: (0xx11) 6942-2285 e-mail: suporte@cdexpert.com.br	Para informações sobre lançamentos, promoções e locais de compra: e-mail: sac@cdexpert.com.br	De segunda a sexta-feira das 8:30 h às 12:00 h e das 13:30 h às 17:30 h

EXPEDIENTE: Revista CD Expert Especial (ISSN 1413-8466) é uma publicação da CD Expert Editora e Distribuidora Ltda. Telefone: (0xx11) 6942-2222. - Rua Antonio Camardo, 364 Tatuapé - São Paulo - SP - CEP 03309-060 · O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição · Bureau: Visionprint · Impressão: Margraf · Distribuição: Fernando Chinaglia Distribuidora S/A · Diretores: Reinaldo Cruz Garcia, Andrea Carla Miranda e Carlos Sérgio Cursi · Jornalista Responsável: Priscila Lanaro, MTB 30.110 · Arte: Guilherme Pereira Pinto (Concepção e Design) · Equipe: Alessandro Treguer, Adriano Mendes Camargo, Denis Bergamasco, Alexandre Hideki Chicaoka, Robson Zandona, Leandro Ribeiro Dias, Camila Fiorenza, Emerson Freire, Paula Aparecida dos Santos e Flaviana Cláudia Carvalho.

MONACO GRAND PRIX racing simulation 2

O circuito de Mônaco é uma das corridas mais legendárias de todas.

Todos os anos, é um desafio para os melhores pilotos do mundo. Ela é organizada pelo Automóvel Clube de Mônaco desde que foi formado, em 1929. A velocidade máxima que o percurso permite é de 270 quilômetros por hora. Apenas os melhores pilotos podem conseguir vencer e entrar na história dessa lendária corrida.

Em 14 de abril de 1929, a Williams, com seu Bugatti 358, foi a primeira equipe a vencer em Mônaco, atravessando a linha de chegada depois de percorrer mais de 100 voltas e um total de 318 quilômetros a uma velocidade média de 84,8 quilômetros, durando mais de 3 horas. Mas a história não registrou esse marco. No entanto, o Grand Prix de Mônaco tornou-se uma corrida legendária, assim como a de Le Mans 24 horas e a Indianápolis 500.

O idealizador da corrida nas ruas de Mônaco foi Anthony Noghes, em meados dos anos 20. A estranheza foi enorme na época, apesar das corridas em ruas não serem uma novidade. Já nos Estados Unidos, aconteciam corridas em ruas normais. Exatamente no dia 14 de abril de 1929, sessenta carros alinharam-se para o primeiro grande prêmio nas ruas de Mônaco.

O que faz de Mônaco um percurso atual e cheio de emoção, está ligado ao seu traçado sinuoso.

Depois de toda essa história, finalmente, chega a hora de sentar no cockpit e acelerar fundo...

INSTALANDO E COMEÇANDO O JOGO

Ao colocar o CD-ROM do jogo em seu drive de CD-ROM, um menu automaticamente irá aparecer, contendo as opções de instalação.

Caso esse menu não apareça, dê um duplo clique em "Iniciar". Em seguida, abra o Explorer e vá para a unidade de CD-ROM.

Na primeira tela, estarão disponíveis as opções para que se entre em um jogo multiplayer por meio da opção (Multiplayer) ou se inicie um game single player. Há, também, dois modos de corrida que estão assinalados através de dois carros situados um de cada lado da tela, que permitem que se jogue nos dias atuais ou na época de ouro das corridas.

Na opção de identificação, o jogador tem a opção de selecionar se irá partir para uma carreira ou disputar um racha com outro jogador, colocar seu nome, escolher sua nacionalidade, data de nascimento, peso, etc.

Atenção: Toda navegação funciona por meio de uma barra situada na parte inferior da tela.

OS TIPOS DE JOGOS DISPONÍVEIS

MODO EASY

Para iniciar um game imediatamente, escolha esse modo. Em seguida, o circuito e o carro. Todos os ajustes do carro serão feitos automaticamente. Os freios e o câmbio também serão automáticos.

MODO REALISTIC

Este é, sem dúvida nenhuma, o modo de ir direto ao coração do Mônaco Grand Prix. Isso porque todos os ajustes do carro terão de ser feitos pelo próprio jogador. O computador não irá auxiliá-lo durante momento algum da corrida. Há três categorias diferentes, cada uma com suas características próprias.

AMADOR

Altamente recomendado para os gamers que ainda não estão muito

habituados com o mundo da velocidade. O computador auxilia em todos os ajustes do carro. Mas, um detalhe deve ser observado: a performace do carro não é a mais agressiva que ele pode alcançar. O câmbio continuará no modo automático, os freios terão o auxílio do computador nas curvas e os carros serão indestrutíveis.

PROFISSIONAL

Aqui, a coisa é diferente. Se o jogador já tiver alguma noção, poderá enfrentar uma corrida neste modo em condições realistas.

EXPERT

Se o jogador se achar apto a dirigir em condições reais, aí sim poderá tentar entrar neste nível. Os competidores são agressivos, e o carro responde de maneira realista aos ajustes realizados.

O maior desafio das competições clássicas é manter o carro na pista durante as curvas

AS EQUIPES E PILOTOS DE MÔNACO

São 11 equipes e 22 carros diferentes com níveis de performance características. Escolhendo a equipe, aparecerão os nomes dos pilotos disponíveis no lado esquerdo. Para escolher entre os pilotos, basta clicar no nome dele.

Por meio do editor de equipes, o jogador poderá personalizar as 11 equipes do jogo. O jogador poderá escolher o nome da equipe, o tipo de motor, nomes do donos da equipe, etc.

Mas, se, mesmo assim, o gamer não ficar contente com o resultado, poderá utilizar um pequeno truque especial da 3D Gamer. Originalmente, o game apresenta equipes e pilotos que não são os oficiais, mas, por meio de pequenas patches, o jogador poderá atualizar os carros, performances, nomes dos pilotos e tempos da temporada de 95 a 2000. Para isso acontecer, basta copiar os arquivos de atualização contidos no diretório Patch para o diretório principal onde o jogo está instalado. Clicando no programa de instalação contido em cada diretório de atualização, o programa ficará encarregado de salvar em outro diretório as configurações padrão. Ao iniciar o jogo, as modificações já poderão ser notadas.

OS CIRCUITOS

Em Monaco Grand Prix, existem 17 circuitos oficiais, sendo que cada um possui as características reais. Para escolher um circuito, basta clicar na janela Circuits e, em seguida, em uma pista à sua escolha.

TREINAMENTO - A FASE APRENDIZADO

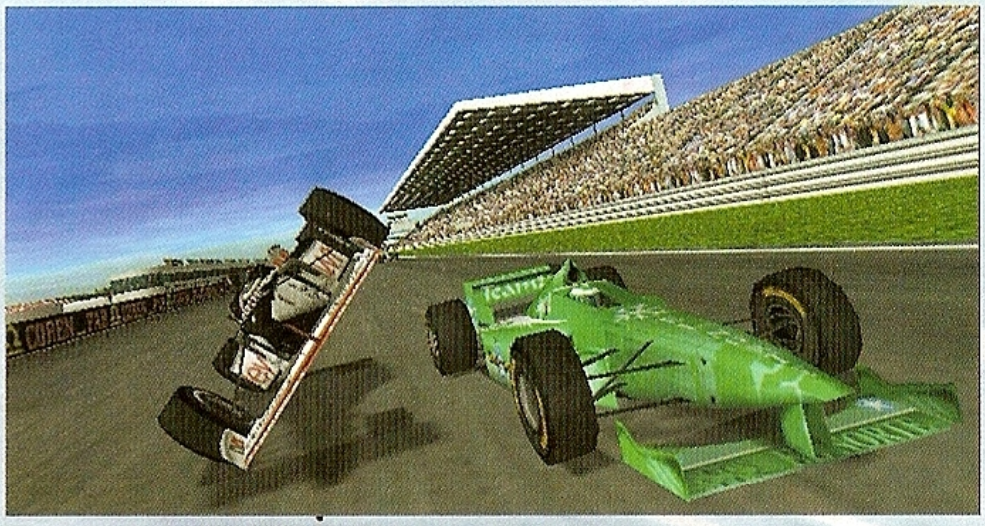
Para se tornar um grande piloto, o gamer precisa aprender a se virar em cada circuito. Há três opções para tornar-se um Barrichelo:

Training (Treino): nesta opção, o corredor ficará sozinho na pista para poder testar todo o seu potencial.

Demonstration (Demonstração): aqui, o piloto não corre. Na verdade, o jogador se transforma em um

simples telespectador, afim de aprender todas as manhas do circuito.

Aprenticeship (Aprendizado): praticamente é a mesma situação do treinamento, porém, um carro fantasma acompanha o carro do jogador, possibilitando que se conheça os pontos exatos para ganhar tempo.



A CORRIDA SIMPLES

Quando o jogador estiver apto a enfrentar as perigosas curvas de cada circuito, poderá optar por correr em uma pista específica ao invés de entrar um campeonato real.

GRAND PRIX

Finalmente, é hora de sentir o que um piloto de verdade sente na pele. Antes de correr, o piloto pode praticar, em duas sessões, suas habilidades em cada pista.

Um ajuste mal feito no carro pode gerar problemas durante a corrida

- Após praticar, o corredor entra na fase de qualificação para saber em que posição irá largar.

JOGOS MULTIPLAYER

Monaco Grand Prix 2 permite que até 8 jogadores entrem em um mesmo campeonato via rede. Somente no modo Simple Race estará disponível a opção de se jogar com tela dividida.

Em todos os modos de jogo multiplayer, há dois tipos de jogadores: o jogador Master, ou Principal (aquele que cria o jogo, sendo responsável pela configuração), e o jogador Secundário (que apenas participa do jogo criado pelo Master).

Na tela de opção Multiplayer, o jogador poderá escolher o tipo de jogo: Split (modo de jogo que permite que dois jogadores compartilhem o mesmo micro ao mesmo tempo), Link (modo de jogo que permite que 2 ou até 4 jogadores entrem em uma disputa através do modem padrão Null) ou Network (modalidade que permite que até 8 jogadores disputem um campeonato através de rede), podendo, também, inserir o nome do jogador.

AS OPÇÕES DE REGRAS DA FÓRMULA 1

False start - quando esta opção estiver acionada, o piloto não poderá sair antes que as luzes verdes apareçam, caso contrário, será penalizado. Já quando esta opção estiver desabilitada, o controle do carro só estará habilitado quando as luzes aparecerem.

Restricted speed - quando acionada, o jogador deverá respeitar a velocidade estabelecida para cada box.

Limit of 30 laps per - em uma corrida de treino, o corredor não poder dar ais do que 30 voltas em um circuito se esta opção estiver acionada.

Limit of 20 laps - durante a seção de qualificação, o corredor pode ativar a opção de não poder ultrapassar 20 voltas no circuito.

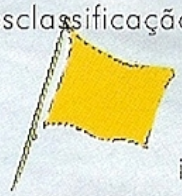
Limitation of 36 dry tyres - durante a corrida, o piloto só poderá usar 36 pneus lisos ou 26 do tipo bolacha, no máximo.

The 107% rule - quando acionada esta opção, você será classificado para a próxima etapa se seu tempo for inferior a 107% do tempo da pole position.

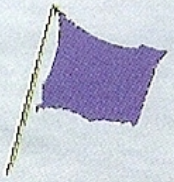
Limit of one replacement - quando ativada, dá a oportunidade do corredor usar 2 carros.

O QUE SIGNIFICA CADA BANDEIRA

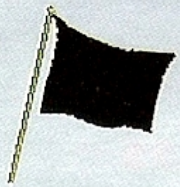
Durante a corrida, algumas bandeiras poderão aparecer e, se o corredor não obedecê-las, poderá ser penalizado. O acúmulo de penalidades pode significar a desclassificação do piloto.



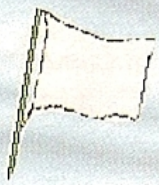
Bandeira amarela - indica perigo na pista



Bandeira azul - obriga o corredor a dar passagem a outro competidor



Bandeira preta - indica que o jogador acaba de ser penalizado e deve se encaminhar ao box para permanecer 10 segundos



Bandeira branca - informa que o piloto está na última volta

Bandeira quadriculada - fim de corrida

OS CIRCUITOS OFICIAIS

ALEMANHA

O circuito de Hocknheim tem uma reta de quase 1 kilômetro que permite que o piloto atinja uma velocidade aproximada de 350 kilômetros por hora. Mas, há outras retas interessantes e 3 gincanes com nomes famosos. Os pilotos

são obrigados a fazer grandes reduções de velocidade graças a essas gincanes. Em resumo, este é um circuito que exige muito dos freios e da perícia do piloto.

Estratégia sugerida: 2 ou 3 paradas e pneus soft

GRÃ-BRETÂNHA

Desde 1948, é um dos favoritos de todos os pilotos do mundo. Este circuito exige muita perícia, pois há uma seqüência de curvas impressionante.

Estratégia sugerida: 2 ou 3 paradas e pneus soft

ARGENTINA

Considerado por muitos pilotos como um circuito tedioso, o traçado é muito parecido a um circuito de kart. Existem poucos pontos de ultrapassagem e a necessidade de se reduzir a velocidade constantemente.

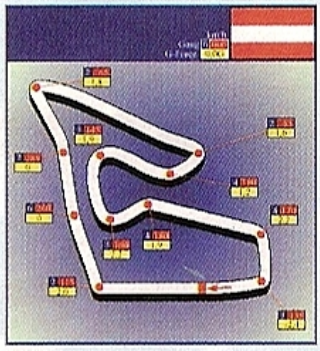
Estratégia sugerida: 2 paradas e pneus soft

AUSTRÁLIA

Curvas longas e gincanes difíceis. Existe a necessidade de nivelar muito bem os chassis dos carros devido aos vários desníveis existentes na pista. Vale lembrar que há dois pontos críticos: o primeiro, na primeira gincane logo após a largada, e o segundo, na grande curva oposta aos boxes.

Estratégia sugerida: 1 ou 2 paradas e pneus soft

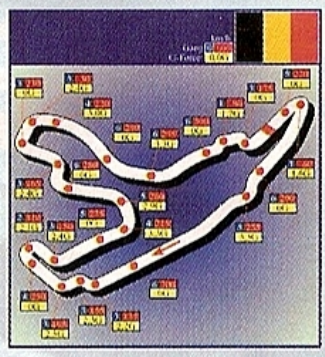
ÁUSTRIA



Considerado por muitos como um circuito delicado e que proporciona grandes emoções aos pilotos devido ao enorme número de pontos de ultrapassagem espalhados nessa pista.

Estratégia sugerida: 2 ou 3 paradas e pneus soft

BÉLGICA



A corrida da Bélgica é a mais atrativa da temporada. Os pilotos têm que enfrentar muitos desafios: alta velocidade, freadas bruscas, curvas fechadas, entre outros.

Estratégia sugerida: 2 paradas e pneus soft

BRASIL

O circuito de Interlagos tem uma particularidade muito especial. Os pilotos correm em sentido anti-horário, o que causa uma fadiga física muito grande, principalmente no pescoço. Mas, com certeza, é um circuito onde os melhores pilotos se sobressaem.

Estratégia sugerida: 1 parada e pneus soft

CANADÁ

Em poucas palavras, este não é um circuito de fácil pilotagem. A grande reta da entrada dos boxes exige muito do piloto. Mas, o que realmente preocupa são as curvas fechadas.

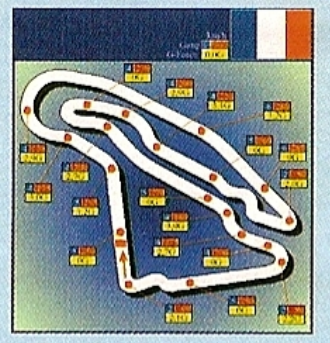
Estratégia sugerida: 1 ou 2 paradas e pneus soft

ESPANHA

Este circuito é muito popular, porque as equipes costumam ir no inverno para treinarem. A velocidade média desenvolvida é de 200 kilômetros por hora, por esse motivo, o motor deve estar muito bem ajustado, principalmente porque, durante as curvas, a força gravitacional é enorme.

Estratégia sugerida: 1 ou 2 paradas e pneus soft

FRANÇA



Devido à alta dificuldade de realizar qualquer ultrapassagem, os pilotos consideram este circuito muito tedioso. O asfalto da pista é muito liso, o que significa que a suspensão dos carros pode ser ajustada para o ponto mais baixo. A posição em que o corredor larga é essencial para vencer nessa pista.

Estratégia sugerida: 2 paradas e pneus soft

HUNGRIA

Localizado em Budapeste, este é um circuito de baixa velocidade e com poucos pontos de ultrapassagem. Apesar dos pilotos não poderem desenvolver uma velocidade alta, o circuito é muito perigoso devido aos seus inúmeros solavancos e pontos de derrapagem.

Estratégia sugerida: 2 ou 3 paradas e pneus soft

ITÁLIA

Finalmente um circuito onde a velocidade pode ser colocada para trabalhar. A média atingida é de 240 kilômetros por hora. Há curvas de alta velocidade, também, espalhadas no circuito. A primeira seqüência de curvas logo após a largada é a mais perigosa de todo o circuito.

Estratégia sugerida: 1 ou 2 paradas e pneus soft

JAPÃO

Este é um circuito técnico, mas altamente atraente. Assim como em um jogo de xadrez, o piloto precisa saber harmonizar cada parte do seu carro para que ele responda de acordo em cada momento da corrida. O destaque do circuito fica por conta da existência de uma ponte.

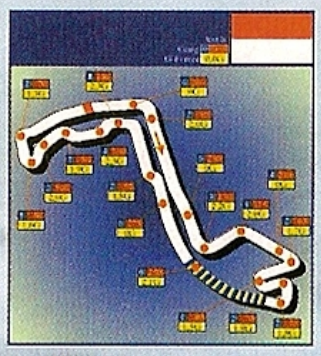
Estratégia sugerida: 2 paradas e pneus soft

LUXEMBURGO

Localizado em um terreno montanhoso, este circuito é cheio de curvas em alta velocidade e retas que permitem que o corredor atinja velocidades incríveis. Mas, há um grande problema: por estar situado em uma região chuvosa, a equipe tem de estar preparada para qualquer eventualidade.

Estratégia sugerida: 2 paradas e pneus soft

MÔNACO



O mais charmoso e elegante circuito de todos. Diferente de todos os demais, este é um circuito de rua, o que significa que o piloto deve estar preparado para um asfalto problemático. Os ajustes do carro devem ser feitos com muita atenção.

Estratégia sugerida: 1 ou 2 paradas e pneus soft

SAN MARINO

Foi aqui que o piloto Airton Senna morreu. Por esse motivo, este circuito sofreu algumas alterações, tais como a retirada da gincane da curva Tamborelo. Em poucas palavras, esta pista apresenta pontos de alta velocidade e curvas fechadas que exigem muito dos freios.

Estratégia sugerida: 1 ou 2 paradas e pneus soft

UNIÃO EUROPÉIA

O último circuito apresenta um traçado especial. Cheio de curvas fechadas e retas em aclive, esta pista exige uma excelente perícia do piloto.

Estratégia sugerida: 1 ou 2 paradas e pneus soft

GAMEinBOX - 1313 - GAMEinBOX

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

- **Windows 95/98**
- **Pentium 133 MHz**
- **Placa de vídeo aceleradora com 4 MB compatível com Microsoft Direct 3D**
- **Suporte nativo para Glide (placas 3dfx)**
- **24 MB RAM**
- **Direct X 6.0**
- **Placa de som 16 bits**
- **CD ROM 4X**

Sheep

A imaginação dos desenvolvedores de games anda afiada. Depois de minhocas heroínas, chegou a vez das ovelhas ganharem espaço no mundo virtual. Sheep é o primeiro jogo a colocar essas coisinhas bonitinhas e fofinhas em ação, em territórios cheios de perigos. Ao todo, são 28 fases, que acontecem por sete mundos diferentes, repletos de armadilhas que desafiam sua habilidade e raciocínio.

O objetivo do game é levar até quatro raças de ovelhas por uma infinidade de obstáculos e inimigos até o éden das ovelhas: a verdejante e tranqüila colina.
A seqüência de vídeos é um dos pontos altos do jogo.

Sheep traz muita ação, tiradas cômicas de filmes famosos e gráficos inspirados no estilo dos quadrinhos japoneses. Em adição às quatro raças possíveis, existe, também, a possibilidade de se escolher quatro pastores diferentes. Mas, existe um porém. Cada fase será melhor explorada por um personagem específico. Você irá perceber, com o decorrer do game, qual pastor e raça devem ser escolhidos em cada nível. Porém, a grande diversão é testar cada raça de ovelha e seu comportamento perante o perigo. Outra coisa divertida de ser explorada é a forma com que cada pastor reage às situações inusitadas de Sheep.

Alguns inimigos fazem seus bebês fofinhos tremerem e se dispersarem apenas com a aproximação. Outros inimigos têm a capacidade de hipnotizá-las. Nenhum desses adversários tornará fácil a sua vida de pastor.

Basicamente, em Sheep, sua missão é solucionar enigmas, encontrar a ovelha de ouro e destravar hilariantes fases bônus. Sheep é um game que traz muita diversão, como há muito tempo não se via no mundo dos PCs, não deixe de conferir essa nova mania. ●

www.greenleaf.com.br

ONI

No futuro, o caos impera absoluto. Mas, nem todas as pessoas aceitam isso. Esse é o caso de Konoko, uma policial como você nunca viu. Vinda diretamente dos desenhos japoneses, a bela Konoko é capaz de envolver qualquer um com seus grandes olhos e corpo robusto. Exímia lutadora de Kung-fu, ou melhor, uma verdadeira máquina de golpes de arte marcial, você entrará em ação contínua com essa gata, no combate ao crime organizado.

No game, as seqüências de combate são a melhor parte de Oni. Algumas seqüências clássicas estão presentes. Por exemplo, você pode se colocar silenciosamente por trás de um inimigo e derrubá-lo dolorosamente pela nuca. Mas, fora o poder de suas mãos, Konoko tem à disposição uma grande

revólveres até lançadores de mísseis teleguiados.

No começo, tudo parece fácil. Os combates parecem simples, e os inimigos sem habilidade, porém, rapidamente, as coisas se tornam mais exigentes. Por exemplo, logo de cara, você tem acesso a algumas armas lotadas de munição, mas logo se dá conta que o número de inimigos é bem maior do que o tambor de sua arma.

A arquitetura gráfica de Oni procura mantê-lo o mais próximo possível das imagens. Atraves do mouse, você pode olhar todos os detalhes que a engine consegue criar. A qualidade gráfica e o realismo do game são bem definidos. Os objetos e a variação das armas dão um toque especial ao game. O estilo do jogo é reforçado com alguns truques que o mantém dentro da emoção de estar combatendo o crime. Oni é, literalmente, o melhor game do momento, pois mistura, com excelência, o melhor do gênero de lutas, com direito a artes marciais, e aventura em terceira pessoa, no mesmo estilo de Tomb Raider. ●

www.greenleaf.com.br

Startopia

Assim como os games da série Theme, da Bullfrog, Startopia está chegando para encher de alegria o coração dos fãs do gênero de estratégia e simulação em tempo real. O ambiente escolhido pelos desenvolvedores do game não poderia ser outro senão o espaço, onde diversas populações de alienígenas estão presentes dentro de uma espécie de residência com atrações bastante recreativas e confortantes.

A história se desenrola no futuro, quando, depois de evoluir de forma avassaladora e colonizar diversos planetas, a raça humana acaba tendo poucas coisas interessantes para fazer. Com isso, os planetas vizinhos entraram em constantes brigas, sendo quase exterminados. Das antigas estações espaciais, restaram enormes cascos vazios. É, justamente aí que você entra. Juntando-se aos sobreviventes da guerra, seu objetivo é reorganizar o caos das estações e transformá-las em magníficos postos comerciais. A missão do game no modo single player é que o jogador expanda o seu império ao redor de três estações espaciais, mas tudo muito bem dividido e organizado, já que diferentes raças alienígenas estarão vivendo em seu novo mundo. Para complicar, nem todas se dão tão bem como você espera... Cada raça exige um tratamento diferenciado, estressando-se com problemas específicos e cobrando soluções rápidas. Se estiverem satisfeitos, podem até ajudar na higiene de sua estação, participar de pesquisas científicas e gastar uma boa grana nos restaurantes que você constrói. Mas, caso você fracasse, não conseguindo agradar a todos, o futuro de todos os sobreviventes pode estar comprometido.

Startopia é sua passagem para um universo mágico, misterioso e cheio de desafios, além das inúmeras cenas cômicas que farão com que você fique preso ao enredo do jogo do começo ao fim. ●

www.greenleaf.com.br

Rowan´s Battle of Britain

Os desenvolvedores da Empire Interactive lançaram um sensacional game com área de combate nos céus da Inglaterra durante o ano de 1940, na chamada Batalha da Inglaterra. No game, você pode escolher jogar tanto ao lado dos ingleses como fazer parte do time de neuróticos nazistas.

O game oferece níveis de simulação que vão desde o mais básico até o mais realista possível, algo que deve trazer para dentro do universo de Rowan´s os novatos na área de simulação.

Você tem à disposição cinco diferentes aviões para pilotar, além, é claro, dos super aviões de combate que sobrevoam os céus da Europa. Essa grande quantidade de aviões apresenta um visual alucinante, até porque a qualidade gráfica utilizada é das melhores. Na verdade, o time de desenvolvimento queria um céu cheio de perigo e ação no começo do projeto, e eles conseguiram se superar.

Os terrenos por onde os pilotos sobrevoam são extremamente traiçoeiros. As áreas urbanas são representadas por estruturas salientes e causam grande sensação de realidade. Uma das características que faz com que Rowan´s Battle of Britain esteja além do resto dos outros games de batalha aérea é a grande perfeição na caracterização dos aviões.

Outro fator que demonstra a qualidade do jogo fica por conta da grande quantidade de armas, bombas e mísseis que as aeronaves armazenam.

Se você sempre teve vontade de estar na pele de um combatente aéreo mas nunca teve a oportunidade, agora é a hora. Esse game conseguirá fazer com que você reviva tudo aquilo que transcorreu durante o período das grandes guerras entre as nações.●

www.greenleaf.com.br

SUCESSO ABS

COMMANDOS 2
HOMENS DE CORAGEM

Commandos 2 é a seqüência do jogo de estratégia militar mais vendido de todos os tempos. A nova versão tem jogabilidade balanceada, mais interatividade, exclusiva engine 3D, além de novos personagens e veículos.

EIDOS INTERACTIVE

TYPHOON

MAX PAYNE
UM HOMEM SEM NADA A PERDER

Max Payne tem os mais instigantes e "adrenalínicos" momentos de ação da história dos jogos para PC. Comparado ao estilo de John Woo e aos efeitos do filme Matrix, Max Payne não deixa nada a desejar e está totalmente em português.

3D REALMS

REMEDY

GODGAMES

TAKE 2 COMPANY

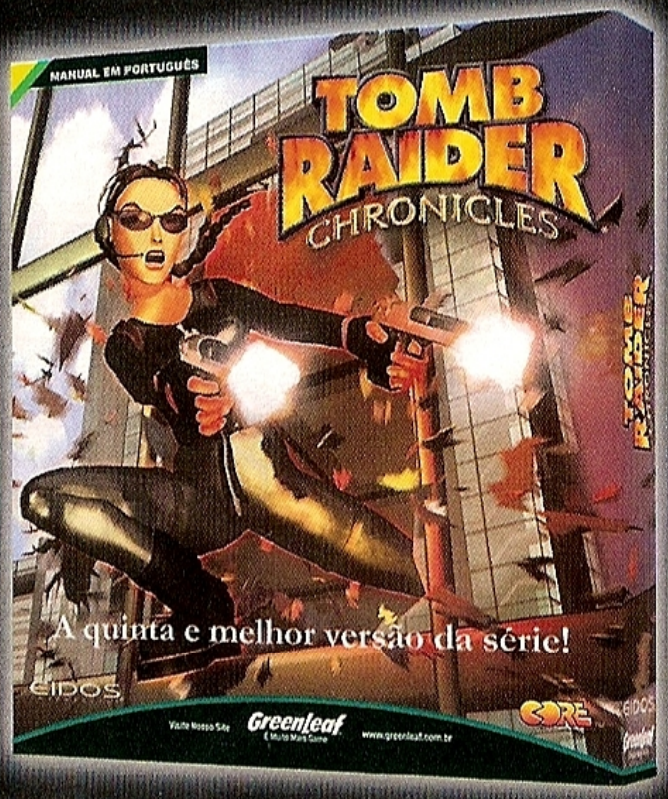
Visite Nosso Site

Green
É Muito M

OLUTO!

A maior musa dos games está desaparecida e alguns acreditam que ela esteja morta! Somente você terá acesso à verdade destes fatos neste quinto episódio da eletrizante saga de Tomb Raider. Jogabilidade aprimorada, novos movimentos, seqüências cinematográficas interpoladas à ação e uma série de outras surpresas fazem de Tomb Raider: Chronicles um game imperdível.

EIDOS INTERACTIVE® CORE™



ECONOMIC LINE

Somente na Economic Line da GreenLeaf você encontra games de sucesso, recém lançados no exterior, por um precinho especial.

ECHELON

STEEL SOLDIERS

CULTURES
A DESCOBERTA DE VINLAND

THQ

greenleaf®
Mais Game

www.greenleaf.com.br

Legends of Might and Magic

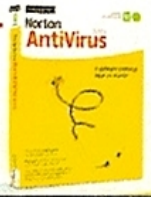
Esqueça o conceito original da série de RPG, pois, agora, este novo título será voltado para a ação com uma história completamente fantasiosa. O objetivo inicial dos desenvolvedores era lançar Might and Magic totalmente online, mas eles resolveram acrescentar uma enorme jornada single player, também. No game, você terá seis classes de personagens, sendo três bons e três malvados. Nisso, incluem-se paladinos, druidas e feiticeiros, na classe dos bons, e guerreiros, heréticos e arqueiros na classe dos malvados. Cada classe de personagem começa com uma arma de longa distância e uma de combate curto. Existem mais de 18 armas para serem compradas durante o game, entre elas, nove armas de força e nove mágicas. Doze dessas armas estão disponíveis para cada classe no game, mas nenhum dos personagens de classes diferentes é penalizado por usá-las. No entanto, cada classe tem uma super arma exclusiva. O modo de compra de armas no game é similar ao do Counter-Strike, onde se pode comprá-las antes do início de cada missão. O game também conta com 25 diferentes mapas, cada qual inspirado em um local, batalha ou evento prévio dos outros games Might and Magic. E já que o game é ação baseada em objetivos previamente estabelecidos, cada missão é construída com quatro objetivos a serem cumpridos: espada presa à rocha, escolta de comandantes militares; resgatada princesa e, por fim, os times devem tentar aniquilar um dragão, onde o grupo que der o último golpe é considerado vencedor. Algumas armas não liquidarão seus oponentes com relativa facilidade, portanto, não espere que um golpe direto na cabeça signifique morte imediata. Mesmo que você nunca tenha gostado da série Might and Magic, confira Legends, pois é ação do começo ao fim. ●

www.greenleaf.com.br

As armas mais poderosas para a sua defesa.

No **ShopSymantec** você pode comprar e receber direto no seu computador, via download, a proteção dos produtos Symantec. É só acessar **Compras Symantec** em nosso site:

www.symantec.com.br



COMPRAR AGORA!

R$63,49

Poder de fogo contra inimigos virtuais.

symantec

Mechwarrior 4: Vengeance

A mais tradicional série de games para PC quando o assunto é robôs acaba de ganhar mais um membro: Mechwarrior 4. O enredo da história relaciona-se com a sua vingança para com o assassino da sua família, daí o sub-título Vengeance. Durante o seu trajeto haverá vinte e seis missões com bastante violência, tiros e estratégias de ação. Um verdadeiro mundo de muita tecnologia, com desafios específicos e opções táticas para serem exploradas.

A maioria das missões permite uma aproximação muito criativa, com a utilização da topografia da terra, presente na frente dos inimigos. Desviar pela parte de trás das montanhas ou estruturas é, obviamente, suficiente, porém, atrair um robô inimigo para um recipiente de combustível e então detoná-lo será muito mais satisfatório. As missões também foram muito bem projetadas para quando houver indulgências no cumprimento dos objetivos. Mesmo se você falhar em alguma missão, o cenário continua com um nível de dificuldade maior do que o anterior. Mechwarrior cria em sua mente uma situação real de combate.

Idêntico aos games anteriores, o mais importante aspecto dessa nova campanha é que, no final de uma missão, o campo de batalhas pode ser totalmente limpo. Se você neutralizar um oponente, pode acrescentá-lo ao seu arsenal. Esse mecanismo permite uma maior diversidade de opções de combate.

Os aperfeiçoamentos em Mechwarrior estão presentes em sua inteligência artificial. Os seus adversários são inteligentes o suficiente para apavorá-lo. Você pode selecionar o nível de inteligência dos robôs de acordo com a sua necessidade.
O mesmo ocorre com o seu time de amigos. Você pode definir cada um deles com diferentes habilidades.

www.microsoft.com

Hitchcock: The Final Cut

Há quem diga que os jogos eletrônicos careciam do verdadeiro suspense. Clive Barker's Undying serviu para calar um pouco a boca dos insatisfeitos. Silent Hill é uma série de botar medo. Não estamos dizendo que não existem bons jogos, mas com a chegada de Hitchcock: The Final Cut, o gênero de terror e suspense ganham um representante de peso. O novo jogo carrega a marca do mestre do suspense, Alfred Hitchcock. Em homenagem ao diretor, foram incluídas cenas de seus filmes mais famosos. São cerca de 15 minutos de momentos célebres do mais puro suspense.

O jogador assume o papel de um detetive chamado Joseph Shamley. O personagem acaba herdando poderes psíquicos de seus pais, depois que os mesmos sofrem um fatal acidente de carro.

O jogo segue os padrões de um jogo de aventura convencional. O jogo utiliza o sistema aponte-e-clique com a presença de puzzles para serem resolvidos, NPCs para interagir, informações para serem combinadas e objetos para serem utilizados. No geral, os gráficos do jogo são escuros e os personagens são muito bem animados (pense na imagem de um personagem de um shooter em primeira pessoa em alta resolução). Aliás, a escuridão é fator indispensável em um tipo de jogo onde os grandes momentos são os sustos.

A interface será a mais óbvia possível; você controlará o personagem com o uso das teclas direcionais e quando se aproximar de algo interessante, um pequeno ícone de ativação irá brilhar no canto da tela, indicando que você poderá utilizá-lo. Toda a informação que você precisar, incluindo o acesso ao seu inventário, ficará mantida em seu PDA digital.

O jogo trará ambientes que contribuirão para o clima obscuro que nós tanto esperamos para este jogo. Um deles será um hotel, meio misterioso, meio abandonado. Isso não lembra alguma coisa? Exatamente. Psicose, uma das obras-primas do suspense, tinha um hotel como cenário, para a seqüência mais lembrada do cinema, a famosa cena do chuveiro.

Hitchcock: The Final Cut tem uma responsabilidade nas costas. Em breve, saberemos se o jogo merece ou não o nome.

www.ubisoft.com

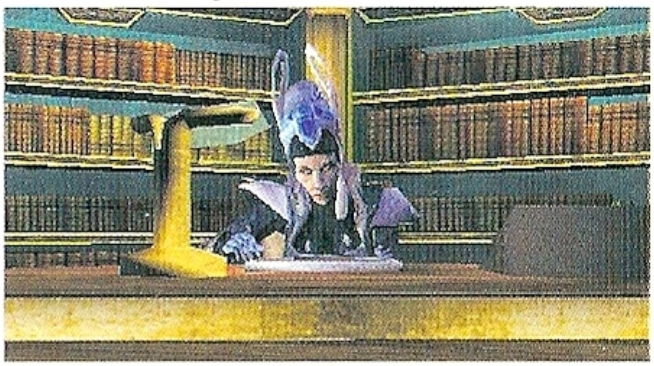
Frank Herbert's Duna

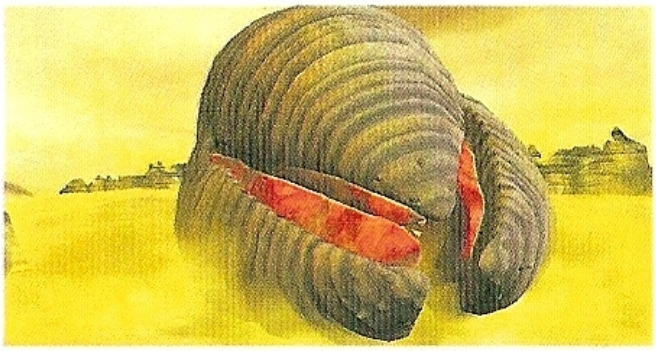
Para a sorte do gamer, está para nascer um ótimo jogo para PC. E agora é a vez da Dreamcatcher lançar um game de aventura baseado em um tema de sucesso. A companhia escolheu a série de TV Frank Herbert's Dune e aposta no potencial da série para acabar com este estigma de que as chamadas "migrações" geralmente tendem a fracassar.

Frank Herbert's Duna recria o universo de Duna. Mas o jogo será muito mais do que isso.

O jogador controlará o personagem Paul, filho do Duque e herdeiro do trono do planeta-deserto Arrakis, mais conhecido como Duna. Paul e Jessica, a concubina do Duque, foram o únicos remanescentes da família. Todos os outros foram mortos pelo terrível Barão Harkonnen. O jogo se passará no futuro, mais ou menos, em torno do ano de 10.000.

Pelos mares de areia, o jogador terá 5 missões para recuperar o trono que seu pai deixou. Apesar de Duna ser, predominantemente, linear, haverá certos momentos em cada uma das missões em que o gamer poderá realizar explorações. O planeta Arrakis poderá ser inteiramente percorrido, tendo como algumas áreas, as instalações militares e o palácio.





Quem espera encontrar um jogo de fácil assimilação, encontrará uma interface relativamente simples. O mouse terá a função de controlar a direção do olhar de Paul e as teclas direcionais ficarão responsáveis pela movimentação do personagem.

O botão direito do mouse será utilizado para fazer a mira nos inimigos e o disparo da arma será feito com o botão esquerdo.

O personagem contará com um tipo de habilidade de imobilização dos inimigos. Por conta desta capacidade, o inimigo ficará desorientado por curto espaço de tempo. Esta habilidade poderá ser empregada quando Paul estiver em uma situação crítica.

Mas não há nada mais prazeroso do que matar os inimigos com tiros, e Duna trará muitas destas alegrias. Muitas das armas poderão derrubar o inimigo com apenas um disparo, enquanto outras tem o laser como principal atributo.

Podemos dizer de antemão que Frank Herbert's Duna será uma aventura livre de preocupações.

www.infogrames.com.br

Tropico: Paradise Island

Paradise Island é o pacote de expansão de Tropico e trará novos ares para a série. Serão 23 novos cenários, novos personagens, novos desastres naturais, alterações na forma de jogar, nova trilha sonora, entre outros.

Em Tropico, os jogadores tiveram a oportunidade de ouvir ótimas composições musicais. Os responsáveis pelos ótimos momentos sonoros do primeiro jogo estão de volta para reproduzir o agradável clima latino que contagiou tantos gamers.

Quanto ao aspecto prático de Paradise Island, importantes aprimoramentos foram feitos. Fazer uma nova construção ficou agora muito mais rápido. Quando o jogador, resolver cancelar uma construção, ele terá o dinheiro gasto devolvido, sem acarretar prejuízos.

Novas instalações também serão destaque. Uma delas é uma fábrica de móveis, a qual o jogador poderá obter melhores rendimentos a partir da fábrica de tábuas pré-existente no jogo. Como fator de diversão, as salas de cinema estarão à disposição do povo. Os condomínios, as novas áreas residenciais e os conjuntos habitacionais de maior qualidade poderão ser ocupados tanto por habitantes da ilha quanto por turistas.

A ilha agora contará com a presença de uma base militar na região central. Os benefícios da instalação militar são numerosos, garantir proteção aos cidadãos é um deles. Com a presença definitiva da instituição militar na ilha, os desenvolvedores resolveram também incluir uma outra novidade ao jogo: o recenseamento militar. Dessa forma, os soldados estarão livres da necessidade do estudo secundário.

Paradise Island também traz para a ilha o eco-turista, uma importante fonte de lucro para o governante.

Os desafios continuarão a atormentar a vida do jogador. As rebeliões internas são acontecimentos comuns quando o grau de insatisfação do povo atinge níveis elevados. Essas dores de cabeça estarão diretamente relacionadas com os novos cenários que o pacote traz.

O papel das estradas continuam praticamente as mesmas em relação ao jogo original, ou seja, possuem pouca utilidade no andamento do jogo, o que para um jogo de estratégia como Tropico, é inoportuno. ●

www.greenleaf.com.br

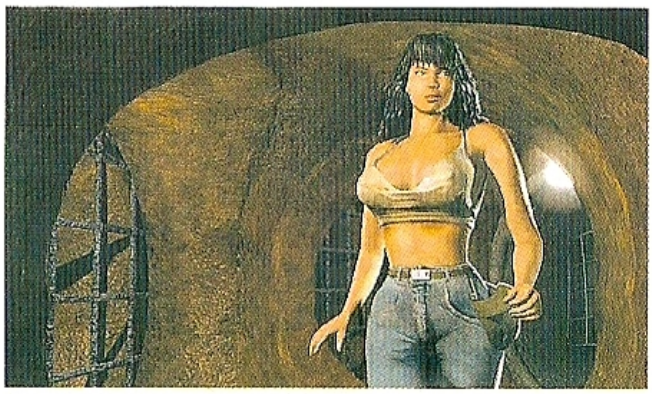
Druuna: Morbus Gravis

Quem viu Heavy Metal: FAKK 2, deve ter se impressionado com o visual nada inocente dos personagens. O jogo é baseado na conhecida personagem das revistas em quadrinhos. Seguindo a essência desse título, uma nova aventura está prestes a enfeitiçar os jogadores. Druuna: Morbus Gravis chegará para apimentar nossas listas de jogos favoritos.

Druuna é um belo exemplar do sexo feminino: cabelos negros, seios voluptuosos, camisa justa e calça jeans com zíperes semi-abertos e dobrada na região do tornozelo. A heroína criada pelo artista italiano Paulo Eleuteri Serpieri, nos anos 80, é também familiar aos leitores da revista Heavy Metal.

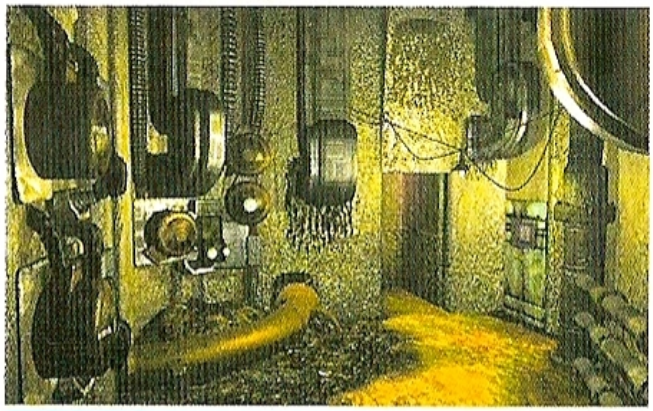
Druuna possui uma estranha doença, incomum à raça humana, que transforma as pessoas em zumbis ou algo parecido. Sua missão é entrar em sua mente, resolver o mistério do problema e curá-la de uma vez por todas. De início, Druuna estará nua e amarrada em uma espécie de aparelho de tortura ciber-medieval. Nua? Definitivamente, Druuna não é um título típico.

Poderíamos classificar o novo jogo como semipornográfico. Manter-se vivo em Druuna será um desafio. Armadilhas, abismos profundos e inimigos letais são alguns dos empecilhos espalhados pelo jogo.



Os desenvolvedores garantem que o jogador poderá reiniciar o jogo a partir do ponto onde ele morreu, por até três vezes, o que não significa que as mortes serão ignoradas. Essas mortes serão registradas como uma espécie de nível de tensão.

As cutscenes exercerão um importante papel no andar do jogo, e esse será um dos principais motivos pelo qual Druuna: Morbus Gravis valerá a pena. Se tudo ocorrer como planejado, ver os filmes animados será uma diversão à parte. Finalmente, veremos a corpulenta heroína executar movimentos de verdade. Pelo menos para o público masculino, os filmes serão divertidos. ●



www.microids.com

The Sims: Em Férias

A série de simulação da vida real mais famosa no mundo chega ao seu quarto pacote de expansão e colocará seus Sims em uma ilha de férias. Como sempre tem acontecido com os jogos, o novo The Sims: Em Férias promete cativar jogadores de todas as idades. The Sims sempre foi um jogo indicado para toda a família, e pelo jeito, continuará sendo.

Como de praxe, The Sims: Em Férias trará novos arranjos domésticos, incluindo móveis e ferramentas, novos temas decorativos e novas ferramentas de construção que tomarão a tarefa de criar novos cômodos nas casas, muito mais prática do que antes. Mas as grandes novidades são a introdução de novos relacionamentos entre pais e crianças e, principalmente, um novo espaço físico chamado Ilha de Férias.

A estação de férias não será nada parecida com o centro da cidade de Encontro Marcado. Trata-se de uma área separada onde os Sims poderão ter acesso, por exemplo, chamando um taxi. Na verdade, a estação de férias é dividida em três complexos diferentes: um ambiente de montanhas cobertas de neve, uma praia "Riviera" e uma área para camping. Na ilha, eles podem realizar as mais variadas atividades, como vôlei de praia, pesca e snowboard.

Seus Sims estão a dois passos do paraíso. Basta pegar o telefone, chamar um taxi, e logo, seus queridos personagens estarão a caminho da ilha. Mas é claro que nem tudo será tranqüilo para seus Sims (e não poderia ser diferente). Enquanto eles estiverem longe de casa, os relacionamentos com suas amizades irão decair. Para manter suas amizades em alta, você precisa demonstrar que, mesmo longe, jamais esquece seus amigos do peito! Uma das alternativas, por exemplo, é mandar cartões postais. Um outro problema que seus Sims enfrentarão é a questão do dinheiro. O jogador possui um orçamento limitado e quase tudo na ilha tem custo. Se você quiser construir uma simples quadra de vôlei de praia, precisará, certamente, desembolsar algumas notas. Você poderá comprar um detector de metais e utilizá-lo na areia da praia, em busca de moedas perdidas e outros objetos valiosos, afinal, achado não é roubado!

Mas onde há dinheiro, há também oportunistas de má fé, ou para ser mais claro, ladrões. Portanto, o Sim precisará dispensar atenção ao seu redor, já que os batedores de carteira estarão sempre de olho na distração dos turistas! ●

www.ea.com.br

Medieval: Total War

Diversão e cultura andam juntas em Medieval: Total War. Além de levar o jogador de volta aos tempos do Japão feudal, ainda cobre cerca de 400 anos da história européia. Subentende-se que capítulos importantes como o período das Cruzadas e a Guerra dos Cem Anos estarão no cardápio do jogador interessado em viver um pouco da glória do passado.

Medieval: Total War, que ainda está para chegar às mãos dos gamers, possui mapas duas vezes maiores do que os encontrados em Shogun.

Personagens que fizeram história como Genghis Khan, Ricardo Coração de Leão e Marco Polo, estarão presentes no jogo.
São cerca de 200 figuras diferentes.

A escolha da cultura irá determinar sua posição no mapa. Como Shogun, Medieval: Total War apresentará uma tela de mapa bastante detalhada para a campanha singleplayer. Você terá acesso à informações táticas básicas como quem está controlando várias regiões à volta de sua fronteira e onde seus inimigos e exércitos aliados estão posicionados. Você também poderá estabelecer diferentes rotas comerciais

(escolha entre seguir o caminho da terra ou do mar). Dessa forma, será possível determinar o valor econômico completo

das diferentes regiões. Será através dessa tela de mapa que você poderá construir as estruturas necessárias para o crescimento econômico e preparar novas unidades. Com a capacidade econômica, você poderá recompensar os chefes dos exércitos.

Mas, o que realmente chama a atenção em Medieval: Total War são as batalhas.
Ah, as batalhas! Invada um território inimigo ou aguarde os ataques inesperados.
Tanto ofensiva quanto defensivamente, as emoções estarão garantidas.

Imagine ter sob o comando, o número impressionante de 15.000 tropas? Pois é, exatamente isso que você terá em MTW. Com uma quantia tão grande de unidades, o jogador poderá pensar estar diante de uma árdua tarefa. Não é bem assim.

Neste jogo, você deverá aprender a lidar com as táticas. Em certas batalhas, por exemplo, você poderá atrair as forças inimigas através do envio de um pequeno batalhão. Como uma isca, faça seu pequeno grupo trazer os inimigos para uma área onde o restante de suas tropas está esperando. Divirta-se.

www.activision.com

Você está em apuros?

A solução está aqui...

The Sims Livin'Large (gozando a vida)

Antes de experimentar alguma dessas caóticas e fascinantes características, salve seu jogo. Assim, você poderá evitar possíveis constrangimentos. Fique louco!!! Digite "rosebud" e, então, "!;!;!;!;" . Para cada "!", você ganhará 1,000 dólares SIM. Habilidades sociáveis são a chave!!! Construa casas próximas a muitos vizinhos. Estes irão bater na sua porta e aumentar os seus atributos sociais.

Hard Truck 2

Pause o jogo e digite:

wininalottery _____ dinheiro e licença
openallroads _____ abre todas as estradas
advancedmap _____ localiza contêineres escondidos no mapa
freerepair _____ pressione Backspace para concertos gratuitos
freerecover ____ [Ctrl]+5 para livre retorno
fillup _____ combustível ilimitado

Mais impulso

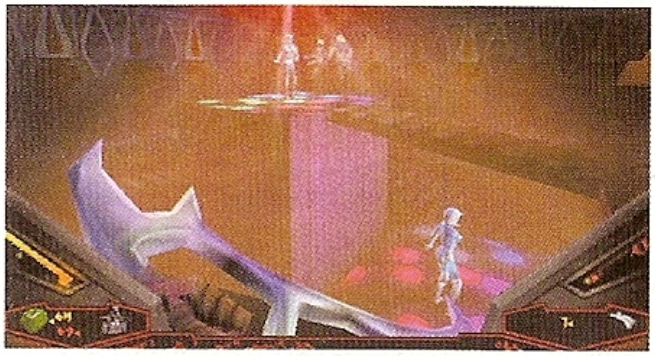
Pause o jogo, digite TURBINE, então, utilize as seguintes combinações:

[Ctrl]+1 _____ para impulso dianteiro
[Ctrl]+2 _____ para impulso traseiro
[Ctrl]+3 _____ para impulsos em subidas
[Ctrl]+4 ____ para impulsos em descidas

Klingon Honor Guard

Primeiramente, pressione a tecla TAB e, então, entre com os códigos seguintes:

allammo _____ todas as munições
fly _____ modo fly
god _____ modo invencível
hideactors ____ oculta todos os monstros, armas e itens
showactors _____ exibe todos os monstros, armas e itens
invisible1 _____ invisibilidade
invisible() _____ desativa a invisibilidade
killall __ elimina os monstros selecionados
killpawns _____ mata todos os monstros
playersonly _____ neutraliza o tempo
summon __ reúne armas, itens ou monstros



Harley Davidson: The Road to Sturgis

Salve o game depois de tê-lo jogado por um instante e entre no MS-DOS. Use o Hex editor para mudar os seguintes bytes no arquivo GAMESAVE.*:

16 _____ dificuldade do nível (1-4)
29 _____ nível (0-9)
30 & 31 ____ dinheiro (00 10 para $4096)
34 & 35 _____ dias deixados (01 00 para 10 dias)
18 _____ percurso (0-9)
20 _____ mecânico (0-9)
22 _____ luta (0-9)
24 _____ riqueza (0-9)
26 _____ carisma (0-9)

No One Lives Forever

Durante o game, pressione 'T' e entre com um dos seguintes códigos:

mpimyourfather _____ modo deus on/off
mpwegotdeathstar _____ munição infinita
mpkingoftehmonstars ___ todas as armas e munição completa
mpmaphole _____ missão completa
mpdrdentz _____ vida preenchida
mpyoulooklikeyouneedamonkey _ acrescenta todas as opções de munição

- Códigos de efeitos desconhecidos:

mpexorbitantamounts - mphookmeup
mpcampos - mpwhoami
mpbeenthere - mpcam

Não fique perdido, vá direto ao assunto!

Legends of Might and Magic

Volte ao passado e prepare-se para enfrentar mais uma vez as forças do mal. As sangrentas batalhas medievais e as grandes conquistas do game são muito bem descritas no site oficial de Legends of Might and Magic. Sinta toda a força dos destemidos cavalheiros e suas espadas, e toda a magia e mistério presente em eras longínquas.

www.3do.com/mightandmagic/legends

Os robôs estão de volta

Reserve um tempinho e conheça Mechwarrior 4: Vengeance. Logo de cara, você é completamente envolvido pela atmosfera "robótica", presente também em seus, tão bem sucedidos predecessores. A animação de abertura é destruidora: em um ambiente noturno, sob reluzentes relâmpagos e chuva torrencial, uma temível criatura robótica, acompanhada por tanques e helicópteros, parece aguardar o momento certo para atacar.

www.mechwarrior4.co.uk

Na onda das ovelhinhas

Quer saber um pouco mais sobre as intrépidas ovelhinhas de Sheep? Então acesse o site oficial do game e descubra a verdadeira história das pequeninas. Sua navegação é clara e divertida, bem ao estilo "Sheep", oferecendo informações sobre os personagens, mundos à sua disposição, além de downloads de pequenos filmes. E lembre-se... Salve as ovelhinhas!

www.saveoursheep.com

Startopia

Um site criado exclusivamente para a comunidade de Startopia. Mesmo que você não seja um fã inveterado do game, vale a pena dar uma conferida. A primeira página oferece notícias fresquinhas a respeito do game, links para renomados sites especializados em games, screenshots e um fórum. Quem ainda não viveu as hilariantes situações proporcionadas pelos mais diferentes alienígenas, realmente não sabe o que está perdendo.

www.startopiacentral.com

Chuá na Rede

Aqui você irá encontrar tudo sobre os games da série NBA Live, da Electronic Arts, inclusive seu mais novo título, o NBA Live 2001. Divirta-se e informe-se com as mais quentíssimas notícias sobre os games da série e da própria liga americana de basquete, a NBA. Quer interatividade? O site oferece um chat para você falar o que acha de NBA Live 2001, além da possibilidade de dar e receber dicas, além de trocar patches.

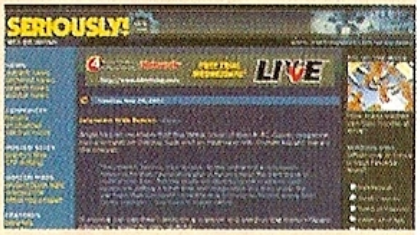
www.clubs.yahoo.com/clubs/nbaliveseriesfanclub

Site de Velocidade

Um dos games mais realísticos do gênero ganha espaço especial nesta website que abrange a grande maioria dos games baseados em corrida de F1. Quando o assunto é Fórmula 1, não pense duas vezes. Além dos jogos, o site oferece informações sobre o verdadeiro circo da F1, deixando você por dentro dos circuitos, história da competição, galeria de fotos e temporada atual. Championship, da largada até o pódio!

www.f1gamers.com

Coisa Séria



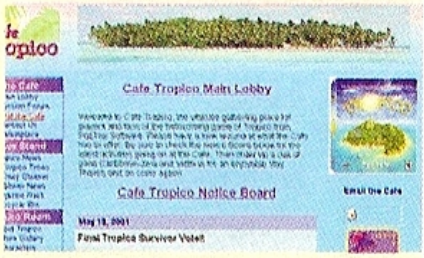
Seriedade foi a atitude tomada pelos criadores do site Seriously!, exclusivamente dedicado ao tão badalado game Serious Sam, The First Encounter.

Seriously! foi criado por um grupo de gamers que, juntos, decidiram criar uma central de informações e notícias sobre o game. Saiba das últimas novas, confira reviews e entrevistas, participe de produtivos fóruns e conheça toda a história que envolve o game e seu desenvolvimento.

www.planetserious.com

Calor das Ilhas Tropicais

Baseado no prematuro sucesso gerado pelo título de estratégia, nasceu Cafe Tropico, um site dedicado à comunidade Tropico. O visual é bastante relaxante, bem ao estilo das paisagens das ilhas tropicais. Imagine-se em frente à um mar do mais belo azul... assim é Cafe Tropico.



www.cafetropico.com

O Site das Maravilhas

Para os mais desavisados, este game pode parecer um remake da encantadora fábula infantil "Alice no País das maravilhas". As coisas são um pouco diferentes. Os personagens e o ambiente do antigo conto são os mesmos, mas a história é outra. Curioso, não? O melhor a fazer é conhecer Alice Stomped Dark Places. Aqui você fica inteiramente informado sobre o que acontece de novo no País das Maravilhas

www.alice.stomped.com

Jedimania

Entre para o lado negro da força! Quem realmente é fã da série, já deve saber que este ano irá estrear Star Wars: Episódio II – O ataque dos clones. Partindo do princípio que este será mais um grande clássico dos cinemas, o site separou cenas inéditas do novo filme de George Lucas. Conheçam os novos personagens da série, além de entrevistas com integrantes da produção dos filmes de Lucas. Mas, não é só! As notícias diárias atualizam cada vez mais o amante da série. Pegue seu sabre de luz e click!

www.jedimania.com.br

Terror na rede

Se você é um fã dos filmes de terror e dos games, provavelmente, já deve ter conferido as emoções do horripilante Clive Barker's Undying. Além das mais detalhadas notícias, você conhece um pouco da vida do mestre do terror Clive Barker, um dos responsáveis pelo sucesso do game. O site, de visual um tanto quanto sombrio, recebe você com o logo do game, boxes de notícias e a imagem de alguns personagens, além da convidativa frase "How do you want to die today?" (Como você quer morrer hoje?). Assustador, não?

www.undyingworld.com

FutBrasil

Amantes do futebol, essa é para vocês. O futbrasil.com tem como grande destaque suas notícias superatuais, que faz com que você fique atualizado o mais rápido possível. É informação que não acaba mais. Conheça links, personalidades, entrevistas, causos da bola, seu time e muitos outros, tudo com uma grande variedade de belas matérias. E tem novidades pintando. Em breve, eles adicionaram gritos de torcida e gols históricos. É gol!

www.futbrasil.com.br

REVISTA + KIDS CD + PRODUTO COMPLETO + CADERNO DE ATIVIDADES
Revista cdexpert kids
OZ A Aventura Mágica
Carmita, a maior mulher do mundo!
Apagão?
Vamos comemorar o Dia do Folclore!
TÉO SOBE PELAS PAREDES
Descubra um mundo
Ulisses e seus bonecos
Alegria e solidariedade
Memorial do Imigrante
Brinque de reciclar com a Turma da Mônica
Brincando de reciclar
Copa Fox Kids
Futebol unindo nações
Passeio em dose dupla: Museu dos Transportes e Acqua Mundo
Descubra o paraíso ecológico de Fernando de Noronha
pequenas lições da vida com os Ursinhos Berenstain
Aprenda a importância da reciclagem e contribua para um mundo melhor!
PAZ
Desarmamento Infantil
Cidade da Abelha
Trabalho duro recompensa
Flag, futebol americano sem violência
Feliz Aniversário, Maisy!
Jogo Completo
Maisy convida
Não fa
Parque do Gugu
Aventura e diversão
Holambra
A cidade das flores
Henrique Ramiro
Um sucesso "inocente!"
MURPHY O MESTRE DO ORIGAMI
Girafa
Nossa amiga pescoçuda
Betinho Carreiro
Brincando e Aprendendo na fazenda
Giovanni Delgado
Simpatia e talento são os segredos do Sucesso
O Salão Encantado
Visite a charmosa cidade de Campos do Jordão
Entre! brinquedos mágicos só estão esperando por você para a diversão começar!
kids cd
COLECIONE
Abracadabra!
Complete sua coleção!
À venda nas principais bancas e lojas de informática
Revista cdexpert kids®

Muito mais para seu portátil

1

Mais de 900 programas GRÁTIS

2

Mais de 300 programas

3

Mais de 250 programas COMPLETOS

À venda nas principais lojas de informática e bancas de todo Brasil